

Rezension Prof. Theo Hartogh,

Katholische Fachhochschule Norddeutschland

Prof. Theo Hartogh

Postadresse: Driverstraße 23, 49377 Vechta

Direktwahl: 04441/9226-25

Sekretariat: 04441/9226-0

Telefax: 04441/5140

R e z e n s i o n

LOGO-NOTE - ein Notenlernspiel von Horst Hoffmann

Noten lernen - wo liegt das c´ im Violinschlüssel, wo das kleine d im Baßschlüssel ? Musikpädagogen und Eltern wissen, daß es kein leichtes Unterfangen ist, zum Notenlernen erfolgreich zu motivieren.

Die Literatur bietet zwar zahlreiche methodische Hilfen an, doch der Osnabrücker Musikpädagoge Horst Hoffmann fand einen neuen Weg und ließ sich seine Idee patentieren: das Notenlernspiel LOGO-NOTE.

Hoffmann's mnemotechnischer Ansatzpunkt: er verknüpft Noten mit Bildern.

Für jede Note gibt es eine Spielkarte mit einem passenden Bild als Eselbrücke (Fischer, Astronaut ...). Mittels der ansprechenden, kindgerechten Zeichnungen, die vom Autor selbst stammen, können schon Kinder ab vier Jahren (nach oben gibt es keine Altersbegrenzung !) die fachsprachlich korrekten Bezeichnungen der chromatischen Skala vom kleinen c im Baßschlüssel bis zum zweigestrichenen h im Violinschlüssel erlernen.

Eine differenzierte Spielanweisung, die das sukzessive Lernen berücksichtigt, bietet alternative Spielmöglichkeiten an und führt übersichtlich in das Spiel ein, das alleine, zu zweit oder in der Gruppe gespielt werden kann. Durch zahlreiche Spielideen kommt der Spaß beim Spiel nicht zu kurz, auch wenn es sich um ein Lernspiel handelt.

Da es ein "stummes" Spiel ist, in dem weder Töne erklingen (es wird kein Instrument gespielt oder ein Lied gesungen) noch Spielanweisungen für ein Instrument gegeben werden, ist es als *unterstützendes* Lernmaterial für den aktiv musizierenden zu verstehen. Ob Zuhause, in der musikalischen Früherziehung, im Privatmusikunterricht , in Schulen ... das Spiel ist eine attraktive methodische Abwechslung in der Hand von Musikpädagogen und Eltern. In diesem Sinne vermag LOGO-NOTE einen konstruktiven Beitrag in der Musikausbildung zu leisten : das visuelle Erfassen der traditionellen Notenschrift in spielerischer Form zu erlernen und zu üben.

Das Spiel ist erhältlich im Musikhandel oder beim
HORO-Vertrieb, Schlesische Str. 24, 49205 Hasbergen